

➤ H5P *Speak The Words*

Prononcez les mots



Dans un cadre éducatif, *Speak The Words* peut être utile aux enseignants de langue vivante. Ce module H5P permet de poser une question à l'élève. En retour, l'application web attend un mot de vocabulaire ou une phrase courte et simple. Celle-ci doit être prononcée à haute voix, *Speak The Words* étant capable de reconnaître si l'élève a prononcé correctement les bons mots.

Attention cependant :

- Ce module H5P fonctionne uniquement avec le navigateur Chrome ;
- *Speak The Words* nécessite que l'environnement autour de l'élève ne soit pas trop bruyant. Il est donc plutôt recommandé de le faire utiliser par les élèves pour un entraînement à la maison ou pour une courte séance de travail en classe en petit groupe ;
- La qualité du microphone du terminal joue bien entendu un rôle fondamental. Il peut être nécessaire sur certains appareils d'utiliser un microphone extérieur.



Piste pédagogique :

- Faire réciter le vocabulaire de la leçon et contrôler sa bonne prononciation à partir d'images ;
- Permettre à l'élève de s'entraîner sur le vocabulaire ou des phrases simples à l'oral à la maison.

▶ Etape 1 : création de l'activité H5P



Contenu interactif

A remplir obligatoirement :

1. Donnez un **nom** au contenu H5P

Ajout Contenu interactif à Section 2

2. Dans la **description**,

Nom

1

Entrez ici le sujet ou les consignes. Si vous voulez faire apparaître une description dans le cours, cochez la case "Afficher la description..."

Description

2



3. **Editeur** : sélectionnez le type de contenu H5P, ici *Speak the Words* (une seule question) ou *Speak the Words Set* (une série de questions).

3

Éditeur

H5P Hub Select content type

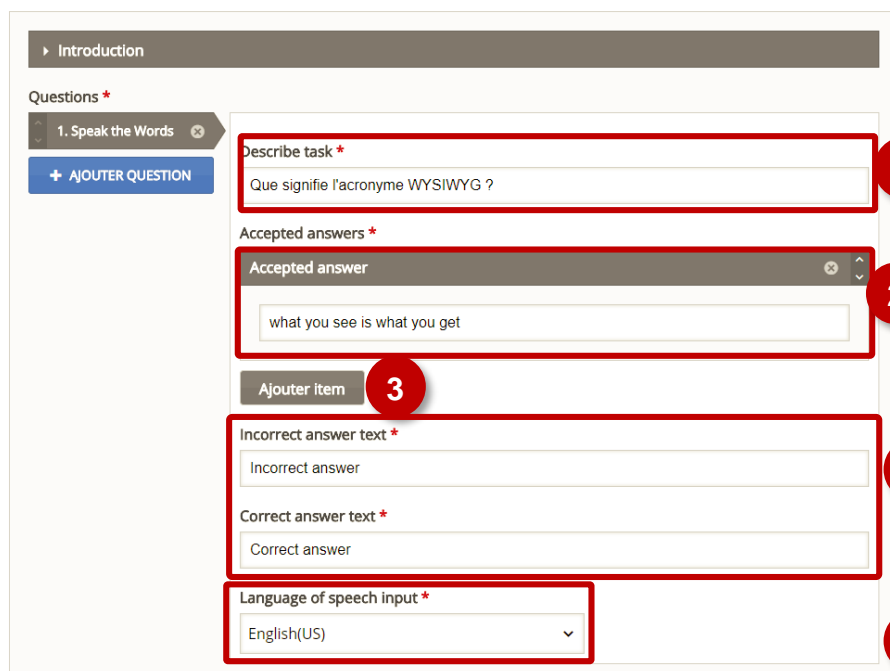
<p>Speak the Words Answer a question using your voice (Chrome only)</p>	<p>Details</p>
<p>Speak the Words Set Create a series of questions answered by speech (Chrome only)</p>	<p>Details</p>

Notes : Si vous cliquez sur **Details**, un résumé de l'outil et une option pour une démonstration apparaîtront : « *Content Demo* ». Si vous voulez utiliser directement l'outil, cliquez sur *Use*.

► Paramétrer et entrer la question

L'interface présentée ici est celle de *Speak the Words Set*. L'unique différence avec *Speak the Words* est qu'elle permet d'entrer plusieurs questions.

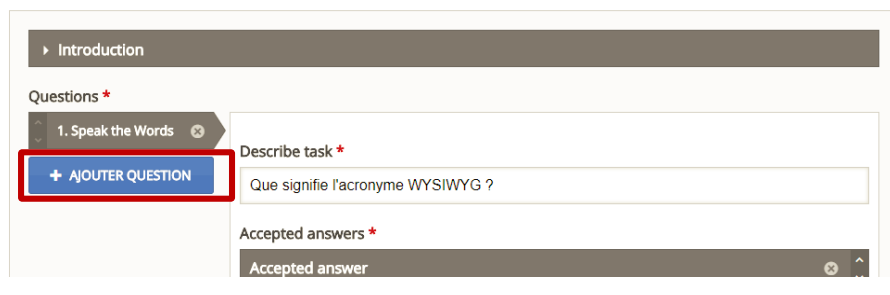
👉 Entrer une question





The screenshot shows the 'Enter a question' form in the H5P interface. It includes a 'Describe task' field, an 'Accepted answers' field, an 'Ajouter item' button, 'Incorrect answer text' and 'Correct answer text' fields, and a 'Language of speech input' dropdown menu. Red boxes highlight these elements, with numbered callouts (1-5) explaining their function.

- 1 Entrez la question posée à l'élève.
- 2 Notez les réponses acceptées. Attention, vous ne pouvez noter au maximum qu'une phrase courte dénuée de ponctuation.
- 3 Ajouter item
- 4 Adaptez le *Feedback* si nécessaire.
- 5 Sélectionnez la langue de réponse.

👉 Ajouter une question (*Speak the Words Set* uniquement)




The screenshot shows the 'Ajouter une question' button highlighted with a red box. The text next to it says: 'Cliquez sur « Ajouter une question ». Vous pouvez librement :

- Les déplacer  ;
- Les supprimer  ;

► Première utilisation par l'élève

Speak the Words

Que signifie l'acronyme WYSIWYG ?

 Push to speak

L'élève devra cliquer sur le bouton « *Push to speak* » afin que l'application web puisse écouter sa réponse.